

Information systems design - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Information systems design
Kod przedmiotu	11.3-WE-AutP-ISD-Er
Wydział	Wydział Informatyki, Elektrotechniki i Automatyki
Kierunek	Automatyka i robotyka
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	Program Erasmus
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2017/2018

Informacje o przedmiocie	
Semestr	6
Liczba punktów ECTS do zdobycia	3
Typ przedmiotu	obieralny
Język nauczania	angielski
Sylabus opracował	dr inż. Jacek Bieganski

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Wykład	30	2	-	-	Zaliczenie na ocenę
Laboratorium	30	2	-	-	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Abilities and competence in: Information System (IS) design stages: analysis, design, coding, testing, implementation and maintenance; analysis and modelling of user requirements; use of computer-based tools for IS systems design; user interface realisation techniques; design of IS systems in context of database applications

Wymagania wstępne

Database systems

Zakres tematyczny

Basic concepts. The concept of an information system and information technology. Design process location in the life cycle of the system. Design methodologies. Applications. Stages of design. CASE tools and techniques. *The life cycle of the system.* Phases of the construction of the system: strategic, identifying user requirements, analysis, design, implementation, installation, testing, maintenance. *The analysis and structural design.* Modelling the entities relations - basic conventions and definitions (entities, unions, fields, attributes). *Object-oriented analysis and design.* Technology, notation, tools. Unified Modelling Language UML. *Designing a user interface.* Text and graphical interfaces. Interface ergonomics. *CASE tools.* Presentation of selected tools with special emphasis on ones that support the creation of database information systems.

Metody kształcenia

lecture: practical classes, conventional lecture

laboratory: laboratory exercises, work in groups, project method

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Can model the system based on user requirements analysis		kolokwium	Wykład
Is able to design an information system using computer tools		przygotowanie projektu	Laboratorium
Knows the stages of designing information systems		kolokwium	Wykład
Can design a graphical user interface		bieżąca kontrola na zajęciach	Laboratorium
He knows the life cycle of the information system		kolokwium	Wykład

Warunki zaliczenia

Lecture – written test.

Laboratory – written test, project.

Literatura podstawowa

1. Meek J.L. Communications in Applied Numerical Method. John Wiley & Sons, Ltd, 1992
2. Susan M. Weinschenk, GUI Design Essentials. Wiley Computer Publishing 1997.
3. Roszkowski J.: Anaysis and structural programming, Helion, Gliwice, 2002 (in Polish)
4. Barker R.: Case Method SM Function and Process Modeling, Addison-Wesley, 1992

Literatura uzupełniająca

Uwagi

Sylabus developed by: Wojciech Zając, Jacek Bieganski

Zmodyfikowane przez dr hab. inż. Wojciech Paszke, prof. UZ (ostatnia modyfikacja: 02-05-2020 19:37)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ