

Interfejsy informacji - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Interfejsy informacji
Kod przedmiotu	15.9-WZ-BezD-II
Wydział	Wydział Ekonomii i Zarządzania
Kierunek	Bezpieczeństwo narodowe
Profil	praktyczny
Rodzaj studiów	drugiego stopnia z tyt. magistra
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2017/2018

Informacje o przedmiocie	
Semestr	3
Liczba punktów ECTS do zdobycia	2
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	dr hab. inż. Sławomir Nikiel, prof. UZ

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Wykład	15	1	9	0,6	Zaliczenie na ocenę
Laboratorium	15	1	9	0,6	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Zapewnienie studentom wiedzy z obszaru interfejsów człowiek-komputer HCI (Human- Computer Interaction), systemów informacyjno-wyszukiwawczych z uwzględnieniem najnowszych technologii informacyjnych. Ukształtowanie podstawowych umiejętności w zakresie przygotowanie do pracy w zespole projektującym takie systemy.

Wymagania wstępne

Podstawy informatyki

Zakres tematyczny

Wstęp- zakres przedmiotu, definicje (interfejsy, projektowanie informacji), proces przepływu informacji. Interakcja człowiek-komputer, HCI (Human-Computer-Interaction). czynnik ludzki (human factor) w przepływie informacji. Graficzne interesy użytkownika GUI (Graphic User Interface). Interfejsy multimodalne. Urządzenia we/wy. Technologie wykorzystujące interfejsy, e-business, technologie internetowe i mobilne, m-business .Sieci społecznościowe (Social networks), sieci semantyczne, systemy geo-informatyczne. Systemy C2 (Command &Control).

Projektowanie interfejsów dla systemów informacyjnych- proces, targeting- ustalanie profilu instytucji/użytkownika. Struktura informacji, zarządzanie projektem i dokumentacją. Systemy zarządzania treścią CMS (Content Management Systems). Standardy reprezentacji danych złożonych. Bezpieczeństwo i wiarygodność informacji.

Metody kształcenia

Wykład konwencjonalny oparty na pozycjach literatury podstawowej, a także rozszerzony o aktualne informacje z dziedziny projektowania interfejsów dla systemów informatycznych i sieciowych systemów informacyjno-wyszukiwawczych (materiały własne prowadzącego).

Ćwiczenia na których studenci otrzymują zadania, które mogą być wykonane w zadanym czasie. Zadania obejmują projektowanie i weryfikację interfejsów.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągania efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Student ma rozszerzoną praktyczną wiedzę na temat systemów bezpieczeństwa narodowego	K_W01	dyskusja	- Wykład - Laboratorium
Student ma pogłębioną wiedzę na temat wybranych systemów norm, reguł praktycznych uwarunkowań (prawnych, organizacyjnych, zawodowych, moralnych, etycznych) organizujących struktury i instytucje społeczne i rządzących nimi prawidłowościach w zakresie bezpieczeństwa narodowego	K_W10	konspekt	- Wykład - Laboratorium
Student posiada umiejętność wykorzystania zdobytej wiedzy w różnych sytuacjach zagrożenia przy rozszerzonej znajomości technik panowania nad trudnymi emocjami oraz stresem. W oparciu o zdobytą wiedzę, dokonując krytycznej analizy jej przydatności w praktyce, student potrafi formułować adekwatne i przemyślane wypowiedzi słowne i pisemne.	K_U06	konspekt	- Wykład - Laboratorium

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Student posiada umiejętność prezentowania własnych pomysłów, wątpliwości i sugestii związanych z wykorzystaniem informacji w praktyce.	• K_U07	• dyskusja	• Wykład • Laboratorium
Student potrafi współdziałać i pracować w grupie.	• K_K02	• dyskusja	• Wykład • Laboratorium
Student potrafi w praktyce samodzielnie i krytycznie uzupełniać wiedzę i umiejętności, rozszerzone o wymiar interdyscyplinarny.	• K_K06	• dyskusja • konspekt	• Laboratorium

Warunki zaliczenia

Wykład

Studenci zobowiązani są do uzyskania zaliczenia z wykładu na podstawie pisemnego egzaminu. Pozytywną ocenę otrzymuje student, który uzyska co najmniej 60-65% poprawnych odpowiedzi na pytania otwarte na egzaminie zaliczającym wykład (K_W01, K_W10) na ocenę dostateczną, 66-75% na ocenę dst plus, 76-85% na ocenę dobrą (4,0), 86-94% na ocenę db plus (4,5), na ocenę bdb (5,0) 95-100%.

Ćwiczenia

Studenci zobowiązani są do uzyskania zaliczenia z ćwiczeń na ocenę. Warunkiem uzyskania zaliczenia jest przygotowanie i prezentacja przydzielonego tematu z wykorzystaniem technik multimedialnych. Czas prezentacji 20-30 min. Po wygłoszeniu referatu odbywa się dyskusja i oceniana jest aktywność studentów w prowadzonej dyskusji (K_U06, K_U07). Prezentacja stanowi 75% oceny z ćwiczeń, natomiast ocena z aktywności w dyskusji 25%. Ocenę dostateczną (3,0) otrzymuje student, który uzyska co najmniej 60-65% punktów zaliczającym ćwiczenia (K_W01, K_W10), 66-75% na ocenę dst plus (3,5), 76-85% na ocenę dobrą (4,0), 86-94% na ocenę db plus (4,5), na ocenę bdb (5,0) 95-100%.

Miarą zaliczenia przedmiotu jest ocena końcowa, która jest wypadkową oceny z ćwiczeń i egzaminu (ćwiczenia 50%, wykład 50%).

Literatura podstawowa

1. Sikorski M. , „Interakcja człowiek-komputer”, PJWSTK 2011
2. Kasperski M., Boguska-Torbicz A. „Projektowanie stron WWW. Użyteczność w praktyce” Helion 2008
3. Galitz W.O. „ The Essential Guide to User Interface Design”, Wiley 2007

Literatura uzupełniająca

1. James Kalbach „Projektowanie nawigacji strony WWW. Optimalizacja funkcjonalności witryny” Helion 2008

Uwagi

Prowadzący zajęcia korzysta także z materiałów własnych oraz źródeł internetowych.

Zmodyfikowane przez dr hab. inż. Sławomir Nikiel, prof. UZ (ostatnia modyfikacja: 22-04-2017 14:12)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ