

Technologia informacyjna - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Technologia informacyjna
Kod przedmiotu	06.9-WA-JiMEP-TIF-Ć-S14_pNadGenOFYGI
Wydział	Wydział Artystyczny
Kierunek	Edukacja artystyczna w zakresie sztuki muzycznej
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	pierwszego stopnia z tyt. licencjata
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2017/2018

Informacje o przedmiocie	
Semestr	1
Liczba punktów ECTS do zdobycia	1
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	mgr inż. Andrzej Majczak

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Ćwiczenia	15	1	-	-	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Celem przedmiotu jest uzyskanie przez studenta umiejętności i kompetencji w zakresie: podstaw użytkowania komputera, działania systemu operacyjnego, bezpiecznego korzystania z Internetu i usług dostępnych w Internecie, stosowania programów do edycji tekstów, grafiki, tworzenia prezentacji multimedialnych i arkuszy kalkulacyjnych.

Wymagania wstępne

Znajomość podstaw obsługi komputera w zakresie szkoły średniej.

Zakres tematyczny

1. Wyszukiwanie informacji w Internecie
2. Korzystanie z poczty elektronicznej
3. Bezpieczeństwo i ochrona danych
4. Ergonomia pracy z komputerem
5. Budowa i podstawy działania komputera
6. Systemy operacyjne i podstawowe narzędzia użytkowe
7. Edycja tekstów i grafiki
8. Tworzenia prezentacji multimedialnych
9. Tworzenie arkuszy kalkulacyjnych

Metody kształcenia

Ćwiczenia laboratoryjne – samodzielna praca przy komputerze.

Każdy temat jest realizowany według schematu:

- wprowadzenie do tematu przez prowadzącego ilustrowane przykładami,
- kolejne przykłady studenci wykonują samodzielnie na zajęciach,
- następnie każdy student otrzymuje zadanie do wykonania poza zajęciami z określeniem terminu,
- zaliczenie wykonania zadania dla kolejnego tematu jest oceniane w formie rozmowy.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
w sposób świadomy i profesjonalny umie przygotować prezentację multimedialną	• K_K13 • K_K15	• aktywność w trakcie zajęć • bieżąca kontrola na zajęciach	• Ćwiczenia
posiada umiejętność przygotowania prac pisemnych z wykorzystaniem edytora tekstów i grafiki	• K_U19	• aktywność w trakcie zajęć • bieżąca kontrola na zajęciach	• Ćwiczenia

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
umie gromadzić, analizować i w świadomy sposób interpretować potrzebne informacje	• K_K02	• aktywność w trakcie zajęć • bieżąca kontrola na zajęciach	• Ćwiczenia
posiada wiedzę umożliwiającą na bezpieczne przeglądanie informacji w Internecie, ich analizowanie i interpretowanie we właściwy sposób	• K_W06	• aktywność w trakcie zajęć • bieżąca kontrola na zajęciach	• Ćwiczenia

Warunki zaliczenia

Warunkiem zaliczenia jest uzyskanie ponad 50% punktów ze średniej ważonej ocen z aktywności na zajęciach i wykonanych zadań.

Literatura podstawowa

Witold Wrotek, Informatyka Europejczyka. Technologia informacyjna, Helion 2006

Literatura uzupełniająca

1. Robin Williams, Jak składać tekst? Komputer nie jest maszyną do pisania. Wydanie 2, Helion 2003
2. Robert Chwałowski, Typografia typowej książki, Helion 2001

Uwagi

Zmodyfikowane przez dr hab. Bartłomiej Stankowiak, prof. UZ (ostatnia modyfikacja: 14-04-2017 08:58)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ