

Inżynieria oprogramowania - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Inżynieria oprogramowania
Kod przedmiotu	11.3-WI-INFP-IO
Wydział	Wydział Informatyki, Elektrotechniki i Automatyki
Kierunek	Informatyka
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	pierwszego stopnia z tyt. inżyniera
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2018/2019

Informacje o przedmiocie	
Semestr	4
Liczba punktów ECTS do zdobycia	6
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	- dr hab. inż. Paweł Majdzik, prof. UZ - dr inż. Tomasz Gratkowski

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Projekt	30	2	18	1,2	Zaliczenie na ocenę
Wykład	30	2	18	1,2	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

- zapoznanie studenta z metodami projektowania, analizy i metodami testowania programów,
- nabycie przez studenta umiejętności specyfikacji wymagań, planowania, dokumentacji projektów informatycznych,
- zapoznanie studenta z narzędziami do zorientowanego obiektowo modelowania i weryfikacji programów.

Wymagania wstępne

Teoretyczne podstawy informatyki, Algorytmy i struktury danych, Programowanie obiektowe.

Zakres tematyczny

Wprowadzenie do inżynierii oprogramowania i inżynierii systemowej. Podstawowe definicje, cykle produkcji oprogramowania. Modele wytwarzania oprogramowania - podejście klasyczne i zwinne. Problematyka projektowania systemów informatycznych. Strategie projektowania systemów informatycznych. Modele systemów informatycznych. Przykładowe systemy informatyczne w edukacji, rozrywce, architekturze, przemyśle lotniczym, motoryzacyjnym oraz w medycynie. Projekty informatyczne. Specyfika projektów informatycznych. Plan projektu. Dokument wymagań. Definicja wymagań, Specyfikacja wymagań, Specyfikacja funkcjonalna i programowa. Projektowanie i prototypowanie aplikacji. Wprowadzenie do zagadnień niezawodności systemów informatycznych. Problematyka bezpieczeństwa systemów informatycznych. Testowanie systemów informatycznych. Wyszukiwanie defektów. Proces testowania. Systemy komputerowego wspomaganie inżynierii oprogramowania (ang. Computer Aided Software Engineering). Upper i Lower CASE, Warsztaty CASE. Konfiguracja. Konfiguracja systemów informatycznych. Zarządzanie w projekcie informatycznym. Zarządzanie projektem grupowym. Zarządzanie kosztem. Konserwacja i ewolucja systemów informatycznych.

Metody kształcenia

Wykład: wykład konwencjonalny/tradycyjny.
Projekt: praca w grupach.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
potrafi opracować plan projektu, dokumentację wymagań, specyfikacje wymagań oraz specyfikacje funkcjonalną i programową, a także ocenić jakość projektu z wykorzystaniem odpowiednich narzędzi	- K_W09 - K_U16 - K_U18 - K_K04 - K_K06	- obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta - projekt	Projekt
rozumie problematykę dystrybucji i konserwacji oprogramowania i posiada umiejętności pracy i komunikacji w zespole programistycznym	- K_W09 - K_K04	sprawdzian z progami punktowymi	- Wykład - Projekt

Opis efektu	Symbol e efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
potrafi zdefiniować i scharakteryzować podstawowe cykle wytwarzania oprogramowania	• K_W09 • K_U17 • K_K04 • K_K06	• obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta • projekt	• Wykład • Projekt

Warunki zaliczenia

Wykład - warunkiem zaliczenia jest uzyskanie pozytywnych ocen z kolokwiiów pisemnych lub ustnych przeprowadzonych co najmniej raz w semestrze.

Projekt - warunkiem zaliczenia jest uzyskanie pozytywnych ocen ze wszystkich zadań projektowych, przewidzianych do realizacji w ramach zajęć projektowych.

Składowe oceny końcowej = wykład: 50% + projekt: 50%

Literatura podstawowa

- 1) Sommerville I.: Inżynieria Oprogramowania, WNT, 2005.
- 2) Sacha K.: Inżynieria Oprogramowania, PWN, 2010.
- 3) Spolsky L.: Sztuka pisania oprogramowania, Helion, 2007.

Literatura uzupełniająca

- 1) Bass L.: Architektura oprogramowania w praktyce, WNT, 2006.
- 2) Brooks F.: Mityczny osobomiesiąc. Eseje o inżynierii oprogramowania, WNT, 2000.

Uwagi

Zmodyfikowane przez dr inż. Tomasz Gratkowski (ostatnia modyfikacja: 28-04-2018 12:01)

Wygenerowano automatycznie z systemu SyllabUZ