

Foundations of Android System Programming - course description

General information	
Course name	Foundations of Android System Programming
Course ID	11.9-WI-INFP-PPPA
Faculty	Faculty of Computer Science, Electrical Engineering and Automatics
Field of study	Computer Science
Education profile	academic
Level of studies	First-cycle studies leading to Engineer's degree
Beginning semester	winter term 2018/2019

Course information	
Semester	5
ECTS credits to win	5
Course type	obligatory
Teaching language	polish
Author of syllabus	dr hab. inż. Marek Sawerwain, prof. UZ

Classes forms					
The class form	Hours per semester (full-time)	Hours per week (full-time)	Hours per semester (part-time)	Hours per week (part-time)	Form of assignment
Lecture	30	2	18	1,2	Exam
Laboratory	30	2	18	1,2	Credit with grade

Aim of the course

Zapoznanie studentów z podstawowymi zagadnieniami działania i programowania platformy Android.

Ukształtowanie wśród studentów zrozumienia specyfiki programowania wielowątkowych interfejsów użytkownika z obsługą dotykową.

Ukształtowanie podstawowych umiejętności w zakresie projektowania aplikacji pracujących na platformie Android.

Prerequisites

Język Java i technologie Web

Scope

Instalacja i obsługa środowiska programistycznego, przyspieszanie emulatora platformy Android w systemie Windows.

Rodzaje aplikacji na platformę Android i ich przeznaczenie.

Programowanie graficznego interfejsu użytkownika.

Sposoby konfiguracji wyglądu graficznego interfejsu użytkownika.

Obsługa lokalnych i zdalnych baz danych.

Odtwarzanie multimediiów.

Testowanie i usuwanie błędów aplikacji.

Teaching methods

wykład: wykład konwencjonalny

laboratorium: metoda projektu, ćwiczenia laboratoryjne

Learning outcomes and methods of theirs verification

Outcome description	Outcome symbols	Methods of verification	The class form
Potrafi napisać aktywność umożliwiającą odtwarzanie strumieniowych mediów audio i wideo	K_W20 K_U29	- a quiz - an examination test with score scale - an ongoing monitoring during classes	- Lecture - Laboratory
Potrafi wykonać aktywność wykorzystującą standardowe kontrolki systemowego interfejsu użytkownika platformy Android	K_W20 K_U29	- a quiz - an examination test with score scale - an ongoing monitoring during classes	- Lecture - Laboratory

Outcome description	Outcome symbols	Methods of verification	The class form
Potrafi napisać aktywność pozwalającą tworzyć lokalną bazę danych, dodawać do niej dane, oraz zmieniać je i usuwać	• K_W20 • K_U29	• a quiz • an examination test with score scale • an ongoing monitoring during classes	• Lecture • Laboratory

Assignment conditions

Wykład - warunkiem zaliczenia jest uzyskanie pozytywnych ocen z egzaminu pisemnego.

Laboratorium - warunkiem zaliczenia jest zaliczenie wszystkich ćwiczeń laboratoryjnych.

Składowe oceny końcowej = wykład: 50% + laboratorium: 50%

Recommended reading

1. Sayed Hashimi, Satya Komatineni, Dave MacLean: *Android 2. Tworzenie aplikacji*, Wydawnictwo Helion, 2010.
2. Andrzej Stasiewicz: *Android. Podstawy tworzenia aplikacji*, Wydawnictwo Helion, 2013.
3. Andrzej Stasiewicz: *Android Studio. Podstawy tworzenia aplikacji*, Wydawnictwo Helion, 2015.
4. Joseph Annuzzi Jr., Lauren Darcey, Shane Conder: *Android. Wprowadzenie do programowania aplikacji*, Wydanie V, Wydawnictwo Helion, 2016.
5. Bill Phillips, Chris Stewart, Kristin Marsicano: Programowanie aplikacji dla Androida. The Big Nerd Ranch Guide. Wydanie III, Wydawnictwo Helion, 2017.

Further reading

1. Wei-Meng Lee: Android. *Poradnik programisty*, Wydawnictwo Helion, 2013.
2. Anders Göransson: Android. Aplikacje wielowątkowe. Techniki przetwarzania, Wydawnictwo Helion, 2015.

Notes

Modified by dr hab. inż. Marek Sawerwain, prof. UZ (last modification: 26-04-2018 22:07)

Generated automatically from SyllabUZ computer system