

Mobile Applications Programming - course description

General information	
Course name	Mobile Applications Programming
Course ID	11.3-WK-liEP-PAM-S18
Faculty	Faculty of Mathematics, Computer Science and Econometrics
Field of study	Informatics and Econometrics
Education profile	academic
Level of studies	First-cycle studies leading to Bachelor's degree
Beginning semester	winter term 2018/2019

Course information	
Semester	5
ECTS credits to win	5
Course type	optional
Teaching language	polish
Author of syllabus	mgr Grzegorz Arkit

Classes forms					
The class form	Hours per semester (full-time)	Hours per week (full-time)	Hours per semester (part-time)	Hours per week (part-time)	Form of assignment
Lecture	30	2	-	-	Credit with grade
Laboratory	30	2	-	-	Credit with grade

Aim of the course

Zapoznanie studentów z podstawami tworzenia aplikacji na platformy mobilne na przykładzie platformy Android.

Prerequisites

Programowanie obiektowe, programowanie w języku JAVA.

Scope

Cykl życia aplikacji na platformie Android.

Rodzaje aplikacji na platformę Android i ich przeznaczenie.

Instalacja, konfiguracja i uruchomienie środowiska programistycznego w systemie Windows.

Programowanie graficznego interfejsu użytkownika, dostosowanie do pracy w różnych rozdzielczościach.

Obsługa operacji długotrwałych, obsługa wątków i operacji cyklicznych.

Obsługa systemu plików, obsługa lokalnych baz danych.

Uprawnienia do wykonywania różnych operacji.

Tworzenie serwisów.

Obsługa powiadomień.

Testowanie i usuwanie błędów aplikacji, uruchamianie aplikacji na fizycznych urządzeniach.

Publikowanie/udostępnianie aplikacji.

Teaching methods

wykład: wykład konwencjonalny

laboratorium: metoda projektu, ćwiczenia laboratoryjne

Learning outcomes and methods of theirs verification

Outcome description	Outcome symbols	Methods of verification	The class form
Potrafi samodzielnie skonfigurować środowisko do tworzenia i testowania aplikacji	K_U22 K_U26	an ongoing monitoring during classes	Laboratory
Potrafi wykonać aplikację wykorzystującą podstawowe kontrolki platformy Android	K_U22 K_U26	- a project - an evaluation test - an ongoing monitoring during classes	- Lecture - Laboratory

Outcome description	Outcome symbols	Methods of verification	The class form
Potrafi wykonać aplikację działającą na różnych platformach sprzętowych, korzystającą z lokalnego systemu plików (w tym obsługa lokalnych baz danych)	• K_U22 • K_U26	• a project • an evaluation test • an ongoing monitoring during classes	• Lecture • Laboratory

Assignment conditions

Przygotowanie aplikacji obejmujących wskazane przez prowadzącego partie materiału i uzyskanie za nie pozytywnych ocen (3-4 aplikacje w semestrze).

Pisemne kolokwium na zaliczenie wykładu składające się z pytań i zadań weryfikujący znajomość przerobionego materiału.

Na ocenę z przedmiotu składa się ocena z ćwiczeń laboratoryjnych (50%) i ocena z wykładu (50%). Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest pozytywna ocena z ćwiczeń laboratoryjnych i wykładu.

Recommended reading

- Paul Deitel, Harvey Deitel, Alexander Wald; Android 6 dla programistów: techniki tworzenia aplikacji; Gliwice, Helion, 2016
- Belén Cruz Zapata; Android Studio : podstawy; Gliwice, Helion, 2016

Further reading

- <https://developer.android.com/docs/> - Documentation for app developers

Notes

Modified by dr Robert Dylewski, prof. UZ (last modification: 23-07-2018 14:29)

Generated automatically from SylabUZ computer system